

Einladung zum Touch & Go Bewerb



Der ideale Durchgang:

Start, umfliegen der Wendemarke, Landung mit Hauptfahrwerks-Bodenberührung in den vorgegebenen Feldern, anschließendes Rollen und wieder Abheben.

Die Zeit läuft, sobald das Modell die Startlinie überrollt hat. Der Durchgang endet nach 5 Minuten.

Eine "Touch and Go" Landung wird gewertet wenn

- vor der Landung die Wendemarke umflogen wurde.
- der Landeanflug in Längsrichtung des Feldes gegen den Wind erfolgte.
- während des Landeanfluges der Motor läuft.
- mindestens ein Hauptfahrwerksrad den Boden berührt hat.
- das Modell mit oder ohne Motorfunktion das Gesamtfeld in Längsrichtung verlassen hat.
- pro Landung nur eine Bodenberührung stattgefunden hat (Tempelhupfen gilt nicht).

Wertung:

- Es zählt die Gesamtpunkteanzahl der drei Durchgänge. Es gibt keinen Streichdurchgang!
- Bonuspunkte werden vergeben, wenn das darauffolgende Landefeld in seiner kompletten Breite durchrollt wurde.
- Sollte es innerhalb der ersten drei Plätze einen Punktegleichstand geben, erfolgt ein Vergleichsfliegen.

Es ist zulässig dass

- das Modell beliebig oft gewechselt oder anderswertig flugfähig gemacht wird.
- der Motor bei Stillstand durch Pilot oder Helfer neu gestartet wird (die Zeit läuft dabei weiter).

Situationen welche hier nicht berücksichtigt wurden, werden vom Veranstalter und / oder Stellvertreter vor Ort beurteilt und entschieden.

Termin: 29. Mai 2011

Briefing/Rebriefing: 08.30h

Startgeld: € 5.-

Ersatztermin: 05. Juni 2011

Start: 09.30h

Veranstalter: Heinrich Sonneck

Preise: Platz 1 – 3 erhalten Vereinspokale, der letzte Punkteplatz erhält einen vom Veranstalter gespendeten Sachpreis.

Wir haben vor, das Mittagessen am Flugplatz zu zelbrieren. Der Griller wird für Euch in Betrieb sein.

Viel Spaß und ein „Glück ab, gut Land“ wünscht Euch

Heinrich 0680-3132005